Plano de Iteração - Iniciação - 1

Versão 1.2

Histórico da Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 23/09/2015 | 1.0 | Esboço | Juliano Braz |
| 24/09/2019 | 1.1 | Elaboração do Objetivo, Desenvolvimento do Plano, definição dos recursos e casos de uso. | Juliano Braz |
| 25/09/2015 | 1.2 | Critérios de avaliação, Revisão. | Juliano Braz  Jefferson Andrade  Bruno Ferreira |

Índice

1. Introdução 4

1.1 Objetivo 4

1.2 Escopo 4

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações 4

1.4 Referências 4

1.5 Visão Geral 4

2. Plano 5

3. Recursos 6

4. Casos de Uso 6

5. Critérios de Avaliação 6

Plano de Iteração

# Introdução

## Objetivo

Este documento detalha a primeira iteração de Iniciação do projeto eCommerce - Loja Virtual. Essa iteração deverá levantar as funcionalidades e necessidades que o projeto precisará construir.

## Escopo

Essa iteração diz respeito a disciplina de Iniciação.

A execução dessa iteração irá definir o primeiro escopo do sistema, com base nas informações levantadas com o cliente, pelas pesquisas realizadas e pelo conhecimento dos envolvidos. Ele irá afetar diretamente o que será feito na Elaboração e Construção do projeto.

## Definições, Acrônimos e Abreviações

Ver documento [Glossário].

## Referências

[eCommerceLojaVirtual\_v2.6]

[Complemento de Visão]

## Visão Geral

O documento a seguir descreve o Plano geral dessa iteração com datas, principais marcos artefatos que serão gerados (2), recursos que devem ser empregados para realização (3), casos de uso considerados (4) e critérios de avaliação para que a iteração seja considerada homologada.

# Plano

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Nome Tarefa | Duração (dias) | Inicio | Fim |
| 1 | **INICIAÇÃO** | **20** | **13/04/2015** | **08/05/2015** |
|  | Modelagem de Negócios | 2 | 13/04/2015 | 15/04/2015 |
|  | Requisitos | 15 | 16/04/2015 | 05/05/2015 |
|  | Análise e Design | 3 | 06/05/2015 | 08/05/2015 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nome Tarefa | Semana 1 | | | | | | | Semana 2 | | | | | | | Semana 3 | | | | | | | Semana 4 | | | | | | |
| **INICIAÇÃO** | D | S | T | Q | Q | S | S | D | S | T | Q | Q | S | S | D | S | T | Q | Q | S | S | D | S | T | Q | Q | S | S |
| Modelagem de Negócios |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Requisitos |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Análise e Design |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Conjunto de Artefatos que serão gerados e revisados durante essa Iteração:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Conjunto de Artefatos** | **Produtos** | **Papéis** | **Responsáveis** |
| Modelagem de Negócios | Estudo de viabilidade |  |  |
|  |  | Arquiteto de Software | Bruno / Jefferson / Juliano |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| Requisitos | Documento de Requisitos Preliminar |  |  |
|  |  | Arquiteto de Software | Bruno / Jefferson / Juliano |
|  |  | Analista de Sistemas |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| Analise e Design | Documento de Visão |  |  |
|  | Definição Geral dos Casos de Uso | Arquiteto de Software | Bruno / Jefferson / Juliano |
|  |  | Analista de Sistemas |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Recursos

Recurso Humanos:

- 3 Implementadores;

- 1 In tegrador;

- 1 Arquiteto de Software;

- 2 Analistas de Testes;

- 1 Gerente de Configuração;

Recusos computacionais:

- 3 Computadores com acesso a internet;

- Editor de texto;

- Ferramenta para construção de Diagramas UML e Casos de Uso

Recursos Fisicos:

- Uma sala/escritório comercial

- Enegia elétrica

- Bebedouro com aguá

- Linha telefonica e internet de alta velocidade

- Máquina de café expresso.

Recursos Financeiros:

- 30 mil reais.

# Casos de Uso

- Casos de Usos Completo do Sistema de gerenciamento da aplicação (Manager)

- Casos de Uso Completo sistema web para a venda direta para o cliente.

# Critérios de Avaliação

Ao fim dessa iteração será gerado os documentos necessários para iniciar a elaboração e construção do projeto. Os principais documento elaborados deverão ser:

- Estudo de Viabilidade;

- Documento de Requisitos Preliminar;

- Documento de Visão;

- Definição Geral dos Casos de Uso.